|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Entité | Mnémonique | Désignation | Type | Contrainte |
| COURSES | course\_Id | Identification de la course | Int(11) | Identifiant, ai |
| course\_Nom | Nom de la course | Varchar(255) | Obligatoire, unique |
| course\_Date | Date de la course | Date | Obligatoire |
| course\_Resultat | Classement de la course | Varchar(50) | Obligatoire |
| PARIS | pari\_Id | Identifiant du pari | Int(11) | Identifiant, ai |
| pari\_Type | Type du pari ( couplé, tiercé, quinté, etc…) | Varchar(50) | Obligatoire |
| pari\_Somme\_Jouee | Somme jouee pour 1 course | Int(5) | Obligatoire |
| pari\_Ordre\_Arrivee | Ordre d’arrivee des chevaux pour le pari | Varchar(50) | Obligatoire |
| CHEVAUX | cheval\_Id | Identifiant du cheval | Int(11) | Identifiant, ai |
| cheval\_Nom | Nom du cheval | Varchar(50) | Obligatoire, unique |
| numero\_Cheval | Numero du cheval | Int(5) | Obligatoire |
|  | gain\_ Course | Gain du pari sur 1 course | DECIMAL (10,2) | Obligatoire |

Un parieur assidu des champs de courses et des bases de données, voudrait mémoriser, dans une base de données relationnelle, les courses de chevaux, les paris qu'il a faits et les résultats. Plus précisément, il veut enregistrer les informations suivantes pour chaque course : - Le nom et la date (ex : Prix d'Amérique, 21-07-92) - Le numéro, le nom chevaux partants - Ses paris, avec pour chacun : o Le type de pari (couplé, tiercé, quarté, quinté...). ▪ Couplé = Pari sur 2 chevaux (1er et 2nd) ▪ Tiercé = Pari sur 3 chevaux (1er, 2ème et 3ème) ▪ Etc… o La somme jouée et les numéros de chevaux dans l'ordre du pari. Une fois la course jouée, on enregistre aussi : - Le résultat : l'ordre d'arrivée des chevaux. - Le gain total du parieur pour la course (couplé = somme jouée x 2, tiercé = somme jouée \* 3, etc…). Les noms de chevaux sont uniques et les noms de courses sont uniques (à un instant donné).

1 course est effectuée avec 1 ou plusieurs chevaux.

1 cheval effectue 0 ou plusieurs course.

1 pari concerne 1 course.

1 course est concerné par 0 ou plusieurs paris.

1 paris mise sur 0 ou plusieurs chevaux.

1 cheval est misé sur 0 ou plusieurs paris.

1 gain est gagné pour 0 ou 1 course

1 course fait gagner 0 ou plusieurs gains

DEPENDANCES FONCTIONNELLES :

COURSES 🡪 course\_Id, course\_Nom, course\_Date, course\_Resultat.

CHEVAUX 🡪 cheval\_Id, cheval\_Nom, numero\_Cheval.

PARIS 🡪 pari\_Id, pari\_Type, pari\_Somme\_Jouee, pari\_Ordre\_Arrivee.